

Klassisches Konditionieren (Pawlow)

	Reiz	Reaktion
neutral unbedingt	Glockenton Futter	keine Speichelfluss
neutral + unbedingt	Glockenton + Futter	Speichelfluss
bedingt	Glockenton	Speichelfluss

Wiederholte Kombination von unbedingtem Reiz und neutralem Reiz führt zum Lernerfolg. Der bedingte, ehemals neutrale Reiz führt zur nun bedingten Reaktion. Der Trainer steuert den Trainierten

Operantes Konditionieren (I)

- Eine zufällig durchgeführte Handlung löst eine Reaktion/Folge aus, deren Wiederholung die einst zufällige Handlung fördert bzw. hindert.
 - Zufälliger Druck der Skinnertaube auf den Nahrungshebel und entsprechende Wiederholung lässt die Taube sich so gezielt „Leckerchen“ verdienen

■ Verstärkung

■ positiv

- Verhaltensförderung durch Eintritt einer positiv empfundenen Folge

■ negativ

- Verhaltensförderung durch Wegfall einer negativ empfundenen Folge

■ Bestrafung

■ positiv

- Verhaltensminderung durch Eintritt einer negativ empfundenen Folge

■ negativ

- Verhaltensminderung durch Wegfall einer positiv empfundenen Folge

Operantes Konditionieren (2)

■ Verstärker

- primär: von Geburt an wirkende Verstärker
- sekundär: danach erst gelernte Verstärker
- Token: „Fleißkärtchen“/credit points – später Einlösbares
- Premack:
 - Ausgang: Viel Fernsehen, weniger Hausaufgaben machen, noch weniger Aufräumen
 - dann:
 - Hausaufgaben machen durch Fernsehen fördern und Aufräumen durch Hausaufgaben

■ Verstärkerpläne

- kontinuierliches Verstärken, mit Wiederholungen im weiteren Zeitverlauf
- Quotenverstärkung: Verstärker z.B. alle 5 Male
- Intervallverstärkung: Verstärker in gleichen Zeitabständen
- Shaping/Chaining: Schon Annäherung an gewünschtes Verhalten verstärken